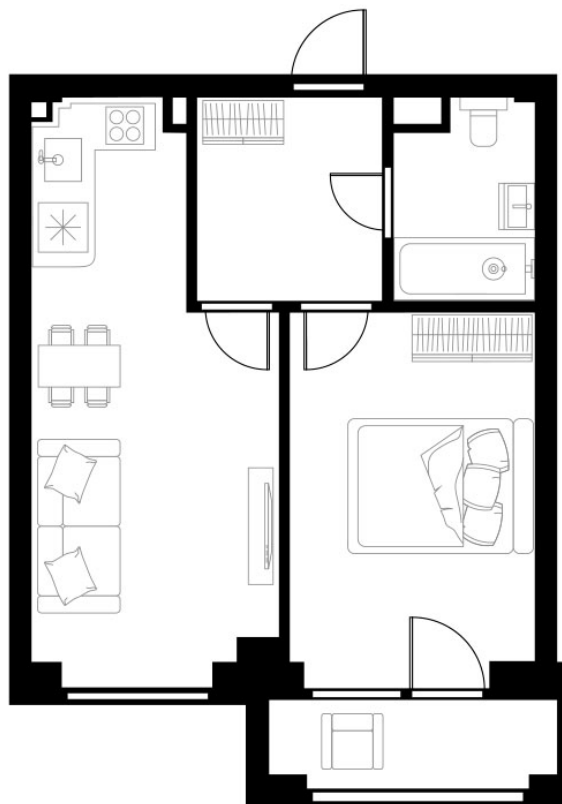


Подготовка 2D-планировки в формате SVG для загрузки в сервис Site3D Configurator



Пример планировки – [здесь](#).

Стены

Сплошной вектор, залитый цветом (дверные проемы тоже заполняются стеной) с идентификатором «Walls».

По умолчанию высота стен 2,7 м. Чтобы задать другую высоту, можно в корне svg указать атрибут data-wall-height.

Окна

Залитые цветом прямоугольники внутри стены нужной толщины и ширины стекла. Должны быть в группе с идентификатором «Windows».

По умолчанию высота окон 1,2 м. Чтобы задать другую высоту, можно в корне svg указать атрибут data-window-height.

Двери

Залитые цветом прямоугольники внутри стены нужной толщины и ширины дверного полотна (с помощью дуг показывается, как дверь будет открываться). Должны быть в группе с идентификатором «Doors».

Дверям можно дополнительно указать тип через атрибут data-type:

- glass – стеклянная (например, для балкона)
- metal – металлическая (например, входная)

По умолчанию тип определяется автоматически.

По умолчанию высота дверей 2,1 м. Чтобы задать другую высоту, можно в корне svg указать атрибут data-door-height.

Мебель

Элементы мебели должны быть в группе с идентификатором «Furniture» и иметь следующие идентификаторы:

- Chest – Камод
- Toilet – Туалет
- Bath – Ванна
- Sink – Умывальник
- Kitchen – Кухня
- Table – Стол
- Sofa – Диван
- Armchair – Кресло
- TV – Телевизор
- Wardrobe – гардероб
- Bed – Кровать

По умолчанию мебель поворачивается по часовой стрелке исходя из пропорций размера элемента мебели. Для задания правильного угла поворота нужно элементу мебели в svg добавить атрибут data-rotate и указать в нем необходимый угол поворота в градусах.