

# Документация по Site3D Configurator API

## Доступ к виджету

Для начала работы с API Site3D Configurator необходимо получить доступ к объекту 3D виджета (Site3dWidget) нужного конфигуратора. Для этого нужно знать его идентификатор (id).

Пример получения доступа к объекту 3D виджета с id = 1:

```
const widget = window['site3dWidget_1'];
```

Для проверки, загружен ли виджет в настоящий момент, служит свойство isLoad.

Для дальнейшего изучения возможностей класса Site3dWidget необходимо обратиться к документации библиотеки Site3D по адресу <https://doc.site3d.site>.

## Загрузка виджетов

Для обработки процесса загрузки всех виджетов на странице необходимо определить функцию `site3dConfiguratorLoadStatus` глобального объекта `window`, где `info` – объект с результатом текущего этапа загрузки виджетов (`loaded` – истина, если процесс загрузки завершен, `message` – описание этапа загрузки, `percent` – процент завершения текущего этапа (может отсутствовать)).

Ниже представлен пример загрузчика в React:

```
useEffect(() =>
{
  window.site3dConfiguratorLoadStatus = info =>
  {
    if (info.loaded)
    {
      dispatch(loader(false)); // Скрыть загрузчик
      return;
    }

    dispatch(loader(true, info.message, info.percent)); // Показать загрузчик
  };
}, []);
```